

김사무엘

✉ alex01763@gmail.com ☎ (+82) 10 9026 2438 🔗 <https://ThinkingDarusik.com>

🌐 [linkedin.com/in/alex01763](https://www.linkedin.com/in/alex01763)

🎓 EDUCATION

건국대학교 글로벌캠퍼스, 컴퓨터전공 졸업

Mar 2019 – Feb 2024

📁 PROJECTS

Like Birds 🔗

Aug 2024 – present

1인칭 슈터 게임으로, Unreal Engine을 사용하여 1인 개발하고 스팀에 출시함.

Actions Have Consequences 🔗

Feb 2023 – Jul 2024

싱글/멀티플레이를 지원하는 FPS. Unreal Engine 5와 C++를 활용함.

Implementing Open Source AI models into games 🔗

2021 – 2023

오픈소스 AI Large Language Model (LLM)을 활용하여 다양한 엔진에서 자연스러운 NPC 대화를 생성함.

Baked to Scale 🔗

Aug 2024

Unreal Engine을 사용하여 제작한 플랫폼어 게임. 다국적 팀메이트들과 소통하기 위해 특기인 영어 활용.

ChatGPT Agent That Creates NPC Dialogues 🔗

Jan 2024

요청에 따라 JSON 형식으로 NPC 답변을 생성하는 ChatGPT agent를 제작함.

🧠 SKILLS

C, C++, Python, Unreal Engine, Unity, GML, Game Development, Huggingface, Java, HTML, Git/SVN

📜 CERTIFICATES

정보처리기사

한국산업인력공단, 2017

🔧 EXPERIENCE

ThinkingDarusik, 1인 인디 게임 개발 스튜디오 창업

1인 게임 개발자로서 서류작업부터, 게임 개발 및 제작, 스팀 출시 등 게임 제작의 모든 부분을 담당함.

🌐 LANGUAGES

한국어

모국어

English

Bilingual, ToEIC R/L 970